



团队编号	比赛:	裁判:	台号:
团队名称缩写:			



不接触器材的约束条件: 当任务右上角出现该禁止标志时, 适用以下规则: “比赛结束时, 本任务模型的任何部分都不得接触团队的任何器材, 否则将无法在本任务中得分。”

本规则仅适用于显示上述禁止标志的任务。在其他没有禁止标志的任务中任务模型可正常得分。各任务模型根据具体任务单独评估。

器材检查

(赛前) 机器人连同所有器材能够完全放入其中一个出发区, 并且低于高度上限: **否** **是**

任务 01 清理表面

完全清除沉积物, 沉积物接触场地图: **0** **1** **2**

考古学家的刷子未接触挖掘点: **否** **是**

任务 02 揭秘地图

完全清除表层土: **0** **1** **2** **3**

任务 03 探索竖井

本任务中, 矿车必须完全通过竖井入口才能得分。

如果没有对手或是远程竞赛, 将无法获得奖励。

你们的矿车在对侧的场地上: **否** **是**

奖励: 对面的矿车在我方的场地上: **否** **是**

任务 04 小心发掘

珍贵文物完全不再接触矿坑: **否** **是**

两个支撑结构均保持直立的原状: **否** **是**

任务 05 远古村庄

完全复原地面 (使之整体完全水平): **否** **是**

任务 06 神秘熔炉

技术人员可以在矿石完全回到返回区后, 用手将其打开并找出里面的化石文物 (见任务 14)。

矿石不再接触熔炉: **0** **1** **2** **3**

任务 07 搬运磨盘

磨盘完全不再接触底座: **否** **是**

任务 08 筒仓

将保存的食物取出筒仓: **0** **1** **2** **3**

任务 09 重建市集

屋顶完全升起: **否** **是**

市场中的摊位完全升起: **否** **是**

任务 10 倾斜天平

倾斜天平使悬在空中的秤盘接触场地图: **否** **是**

完全取出藏在天平下的秤盘: **否** **是**

任务 11 文物起吊

将文物吊起, 完全不再接触挖掘现场: **否** **是**

奖励: 吊车标记至少部分降下 (离开初始位置): **否** **是**

任务 12 打捞沉船

当红色启动杆被拉出并完全越过右侧的黑线, 视为沙子被完全清除。

完全清除沙子: **否** **是**

沉船被完全打捞升起: **否** **是**

任务 13 重塑雕像

将雕像完全复原: **否** **是**

任务 14 临时展区

文物接触场地图并且至少部分位于目标区域内 **0** **1** **2** **3** **4** **5** **6** **7**

文物: 刷子、表层土、珍贵文物、对侧的矿车、化石矿、磨盘和秤盘

任务 15 放置标识旗

相关描述请参见场地图线框。

标识旗至少部分位于指定区域内并接触场地图: **0** **1** **2** **3**

精确度奖励

剩余的精确度奖励数量为: **0** **1** **2** **3** **4** **5** **6**

高尚的专业精神® 在机器人赛台上的表现:

发展级	完成级	超越级
2	3	4